

マスタ管理システム課題管理 - ToDo #411

【店舗マスタ】画面仕様・取り扱い項目の整備

2024/03/07 13:08 - 高橋 秀聡

ステータス:	完了	開始日:	2024/03/07
優先度:	急いで	期日:	2024/09/30
担当者:	武田 遼河	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明 発生日: 2024/1/18 種別: 要望 区分: 店舗マスタ 【FCオーナー】情報を別途登録出来る様にしたい 紐づいている店舗コードと店舗名も分かるようにしたい			

履歴

#1 - 2024/03/07 13:08 - 高橋 秀聡

Teams【店舗管理システム統合プロジェクト】
ファイル>General>01_店舗管理システム統合PJ>06_課題管理
マスタ管理システム_店舗マスタ_修正仕様.xlsxにまとめております。

#2 - 2024/03/08 14:42 - 高橋 秀聡

- 題名を No155 から 【店舗マスタ】ユーザーインターフェース No155 に変更

#3 - 2024/08/26 12:20 - 武田 遼河

- ファイル マスタ管理システム_店舗マスタ_修正仕様.xlsx を追加
- 期日を 2024/03/31 から 2024/08/28 に変更
- ステータスを 新規 から 進行中 に変更
- 担当者を 村上 達也 から 武田 遼河 に変更

2024/8/26 武田

- ・マスタ管理システム ナレッジ移管及び課題管理体制の体制変更に伴いステータスの整理を実施いたします。
担当者を武田へ変更

対応方針

- ・2024/2月段階で、島貫さんのほうで整理いただいた改修仕様案資料を添付
- ・データ基盤でのデータソース提供に際し、店舗マスタの分析情報項目について再整理する必要があるのではないかと考えております。
本チケットの内容を改めて確認させていただきます。

#4 - 2024/08/29 13:47 - 武田 遼河

- 題名を 【店舗マスタ】ユーザーインターフェース No155 から 【店舗マスタ】画面仕様・取り扱い項目の整備 に変更
- 期日を 2024/08/28 から 2024/09/30 に変更
- 優先度を 通常 から 急いで に変更

2024/8/28 Mtg

- ・店舗マスタ全体の画面仕様や取り扱い項目について、現状に即して再整備を実施。
島貫さん作成の店舗マスタ仕様を参照

#5 - 2024/09/30 16:00 - 武田 遼河

- ステータスを 進行中 から 完了 に変更

2024/9/30

- ・新マスタ管理改修のスコープ分は村上さんでご担当。
CU側で店舗管理と協議の上マスタ管理に乗せる範囲と運用方針を決定

再構成の必要があるため本件としてはクローズ

ファイル

マスタ管理システム_店舗マスタ_修正仕様.xlsx

807 KB

2024/08/26

武田 遠河