

# マスタ管理システム課題管理 - ToDo #406

## 【メニューマスタ】ユーザーインターフェース No145

2024/03/07 12:59 - 高橋 秀聡

ステータス:	完了	開始日:	2024/03/07
優先度:	通常	期日:	2024/08/28
担当者:	武田 遼河	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
<b>説明</b> 発生日：2023/11/29 種別：要望 区分：メニューマスタ  メニューマスタにて店舗選択タブより店舗コードや店舗名を入力してEnterを押すと、現在抽出されている店舗がすべて選択状態となってしまう。 Enterを押下すると選択されるのではなく、検索を実行する仕組みに変更していただきたいです。 メニューマスタの一覧画面や、食材画面についても同様の処理となっている認識です。			

### 履歴

#1 - 2024/03/07 13:00 - 高橋 秀聡

2024/1/24 Mtg

Enter押下時の挙動について村上さんのほうで調査

アクティブ、Tabコントロール

調整できるのであれば選択チェックボックスではなく詳細画面をアクティブとしたい

#2 - 2024/03/08 14:40 - 高橋 秀聡

- 題名を No145 から 【メニューマスタ】ユーザーインターフェース No145 に変更

#3 - 2024/08/26 12:13 - 武田 遼河

- 期日を 2024/03/31 から 2024/08/28 に変更

- ステータスを 新規 から 進行中 に変更

- 担当者を 村上 達也 から 武田 遼河 に変更

2024/8/26 武田

・マスタ管理システム ナレッジ移管及び課題管理体制の体制変更に伴いステータスの整理を実施いたします。  
担当者を武田へ変更

対応方針

・階大内容について改めて確認させてください。

#4 - 2025/02/28 10:16 - 武田 遼河

- ステータスを 進行中 から 完了 に変更

2025/2/26 Mtg

・Bubble機能としてEnterキー入力時のコントロールの設定やTabフォーカスの順序をコントロールすることが難しい  
送信ボタンを新設等、画面構造レベルの返納が必要

・運用を続けていく中で業務に支障が出ると判断した場合に改めて改修計画を立てさせてください。  
本チケットとしてはクローズします。