

マスタ管理システム課題管理 - ToDo #399

【食材マスタ】販売中止フラグ No134

2024/03/07 12:40 - 高橋 秀聡

| | | | |
|--|-------|-------|------------|
| ステータス: | 完了 | 開始日: | 2024/03/07 |
| 優先度: | 通常 | 期日: | 2024/08/28 |
| 担当者: | 武田 遼河 | 進捗率: | 0% |
| カテゴリ: | | 予定工数: | 0.00時間 |
| 対象バージョン: | | 作業時間: | 0.00時間 |
| 説明 発生日：2024/1/17 種別：要望 区分：メニューマスタ 販売中止フラグの仕様変更について 重谷さん回答メモ ・ 原材料規格の「利用終了日」は一律9999/12/31で渡されても取込的には問題ない FOODIT内部機能の一部が正常に表示されない可能性あり？ ・ 概算でもいいので運用に沿った食材利用終了日を値として送ってもらうほうが望ましい。 CU要望 ・ Infomartの販売中止は基本的にマスタ管理システムへ影響させない。 食材店舗設定から各店の終了日をユーザー側でコントロール ・ 食材ごと各店舗終了日の最大値を原材料規格「利用終了日」としてFOODITに連携 ・ 再販売になった場合の、食材店舗納品終了日の自動書き換え処理を廃止 販売中止と同じくマスタ管理システムで感知しない。 | | | |

履歴

#1 - 2024/03/07 12:42 - 高橋 秀聡

- 説明を更新
- 期日を2024/03/31にセット
- 担当者を村上達也にセット
- 優先度を通常から高めに変更

#2 - 2024/03/07 12:43 - 高橋 秀聡

2023/1/24 Mtg
ナレッジ移管対象とする。
着手時期については別途調整

#3 - 2024/03/08 14:39 - 高橋 秀聡

- 題名をNo134から【食材マスタ】販売中止フラグNo134に変更

#4 - 2024/08/26 11:58 - 武田 遼河

- 期日を2024/03/31から2024/08/28に変更
- ステータスを新規から進行中に変更
- 担当者を村上達也から武田遼河に変更
- 優先度を高めから通常に変更

2024/8/26 武田

- ・ マスタ管理システム ナレッジ移管及び課題管理体制の体制変更に伴いステータスの整理を実施いたします。
担当者を武田へ変更

対応方針

- ・ 原材料マスタ管理機能についてはまかせてネット移管予定の認識です。
本タスクの対応要否から検討させていただきます。

#5 - 2024/08/29 13:49 - 武田 遠河

- ステータスを 進行中 から 完了 に変更

2024/8/28 Mtg

食材マスタについては機能廃止予定となるため、本改修については実装見送りとします。