

# マスタ管理システム課題管理 - ToDo #395

## 【メニューマスタ】TEC 6桁問題 No125

2024/03/07 12:25 - 高橋 秀聡

ステータス:	完了	開始日:	2024/03/07
優先度:	高め	期日:	2024/03/31
担当者:	村上 達也	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間

### 説明

発生日：2023/10/4

種別：要望

区分：メニューマスタ

TECPOS使用業態のメニューについて、現在の仕様では9桁メニューコードの5桁目のみ変更してメニュー複製した場合、6桁メニューコードが同番号で出力される認識です。

6桁メニューコードも一意である必要があるため、仕様変更&改修を検討させてください。

#### 【改修案】

- メニュー複製時の入力チェック条件を以下に変更する。  
8,9桁、7桁、6桁で一意であるとき
- 新規メニュー作成時及びメニュー複製時、5桁目をデフォルトで0固定とする。(5桁目を編集不可とする)

#### 【対象】

メニューグループが以下の場合

・VE、CH、SE、SK(通常単価)、SK(高単価)

メニューグループ管理テーブルに「自社管理コード桁数」等のカラムを追加し、6桁の場合は制限する、といった方法をイメージしております。

### 履歴

#1 - 2024/03/07 12:25 - 高橋 秀聡

特定のグループメニュー作成時、5桁目をデフォルトで0にする方向で検討。

playpen環境で実験

2023/10/16 武田

5桁目をデフォルトで0固定にした場合、VE業態は値引き等基点で分析ができなくなる可能性がある。

特定条件下で下4桁自動採番がカウントアップするように改修?

2024/1/17 Mtg

方針として、システム的には物理的に6桁同番が生成されない仕組みとし、TECの無料券等は運用上の特別対応で回避(新規コード発番 親子コードはSEメンテ)

以下仕様とする。

- TECPOSメニューコピー時、9-6桁目に差異がある場合のみコピーができるように修正
- メニューコピー時は5桁目編集不可

#2 - 2024/03/08 14:37 - 高橋 秀聡

- 題名を No125 から 【メニューマスタ】TEC 6桁問題 No125 に変更

#3 - 2024/08/15 16:56 - 武田 遼河

- ステータスを 新規 から 完了 に変更

POSベンダー更改の方針に際し、メニューコードを洗い替えし採番ロジックを再構築いたします。

本問題については上記改修まで運用上で回避します。