

マスタ管理システム課題管理 - ToDo #390

【食材マスタ】発注ロットエラー No96

2024/03/07 12:02 - 高橋 秀聡

ステータス:	完了	開始日:	2024/03/07
優先度:	急いで	期日:	2024/03/31
担当者:	村上 達也	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			
発生日: 2023/11/16 種別: 調査 区分: 食材マスタ			
11/14以下食材にてインフォーマット発注エラーが発生しております ・553440			
CU側で調査した結果、10/30連携でgenkihonの発注単位が「100」であるべきところ「1」で連携され、CH@RK発注画面に反映されたため、最小発注数を下回る数値で発注が起りエラーになったようです。 調査キャプチャを別シートに共有します			
No134で上げた、不可解な挙動をした食材と同じ食材になります。 おそらくユーザー操作で変更されたのではないかと思いますので、以下疑問がありご教授いただければ幸いです。 ・genkihon発注単位 はクレンジングタブの「ロット数」の入力値で更新される想定ですがお間違いないでしょうか？また、その他要因で更新されるケースはありますか？ ・11/14朝時点で該当食品の「ロット数」を確認したところ、入力値が「100」となっておりました。10/30-11/14朝までにロット数が「100」に更新されたのに連携対象にならなかったケースがあるのではないかと懸念しております。上記動作が実現できてしまうようなユーザー操作がある場合は修正をお願いいたします。			
関連するチケット:			
関連している ToDo #426: CH@RK発注エラー 商品情報更新後、ロット数が不正な値で連携される。 解決 2024/03/08 2024/03/15			

履歴

#1 - 2024/03/07 12:03 - 高橋 秀聡

2023/1/24 Mtg

村上さんのほうで調査。

外部DB関連の作業が落ち着き次第着手予定

2024/2/5 武田

詳細シートの名称がおかしかったので新たに「No96」シートにまとめました。

ご確認よろしくお願いたします。

2024/2/7 Mtg

・ロット数が自動で更新されるケースは以下のみ
インフォーマット連携ファイルの値が変更された場合
値がNullで連携された場合は1で設定

【備考】

Genkihonの「12_発注単位」は、ItemCleansingの「12_ロット数」を引っ張ってくる。

ItemCleansing画面は、デフォルト値としてDMのraw_materialsのレコードでorder_master_lot_numberを参照している。が、値をユーザが編集することが可能で、編集されるとそれが正となる点に注意。

#2 - 2024/03/08 11:22 - 武田 遼河

- 関連している ToDo #426: CH@RK発注エラー 商品情報更新後、ロット数が不正な値で連携される。 を追加

#3 - 2024/03/08 14:35 - 高橋 秀聡

- 題名を No96 から 【食材マスタ】発注ロットエラー No96 に変更

#4 - 2024/03/13 13:02 - 武田 遼河

- ステータスを 新規 から 完了 に変更

本件としてはクローズ。

同事象が再発しております。
#426 にて管理します。